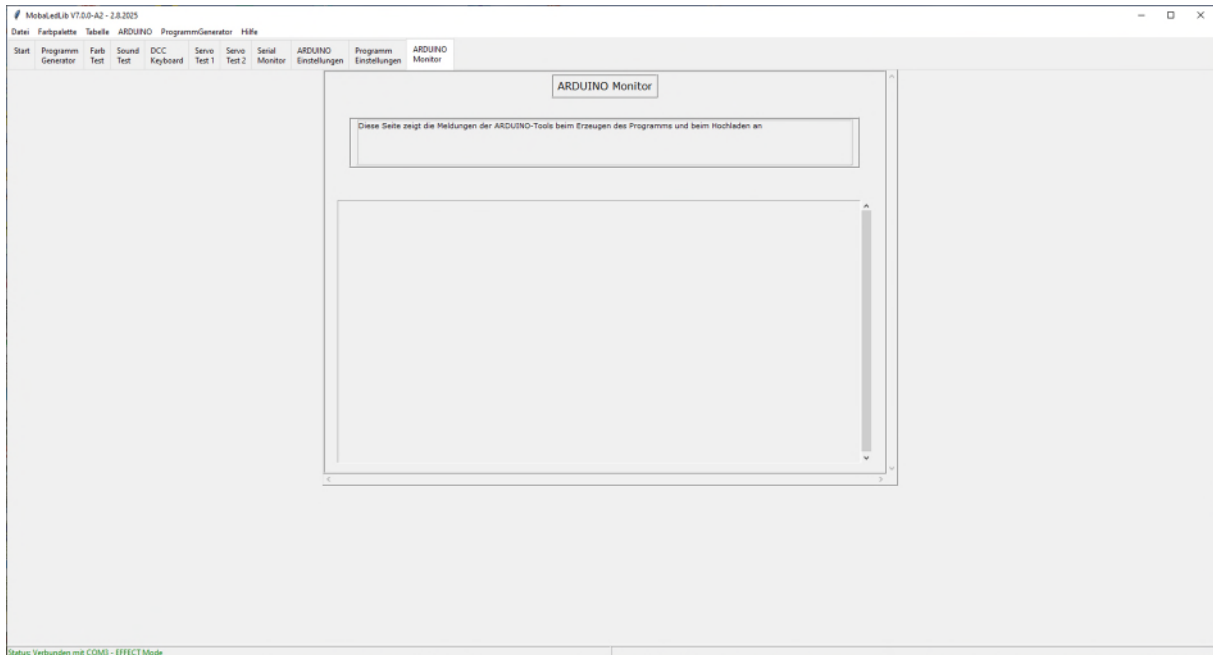
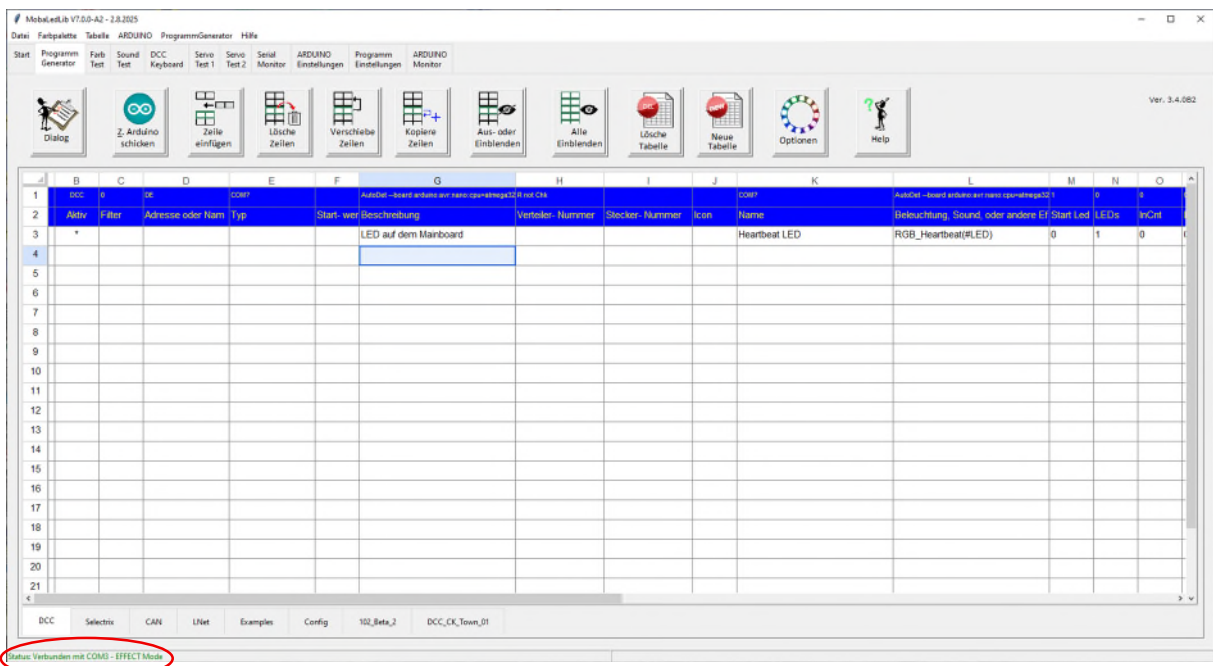


USB Port mit B102 verbunden geladen war 102 beta 2 pymll Programm gestartet:



Verbindung wird erkannt



Wechsel zu Tabelle DCC_CK_Town_01

The screenshot shows the MobaLedLib software interface with a table of DCC components. The table has the following columns: DCC, Aktiv, Filter, Adresse oder Name, Typ, Startwert, Beschreibung, Verteiler-Nummer, Stecker-Nummer, Icon, Name, and Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte. The table contains 16 rows of data, including components like LED auf dem Mainboard, LED FWD, Metzgerei Buchert Haustuer, Metzgerei Buchert Laden, Metzgerei Buchert 1 Etage, Metzgerei Buchert 2 Etage, Metzgerei Buchert 3 Etage, Metzgerei Buchert DG W1, Metzgerei Buchert DG W2, Gaslaterne RGB1, Gaslaterne RGB2, Testfenster, LED BACK, and RGB_Heartbeat(LED).

DCC	Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler-Nummer	Stecker-Nummer	Icon	Name	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
*						LED auf dem Mainboard				Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(LED) 0 1 0
*						LED FWD	1			Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(LED) 1 1 0
*						Metzgerei Buchert Haustuer	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 1, 1, 60) 2 1 1
*			200	AnAus 0		Metzgerei Buchert Laden	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 1, 1, 60) 3 2 1
*						Metzgerei Buchert 1 Etage	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 1, 1, 6) 5 2 1
*						Metzgerei Buchert 2 Etage	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 2, 1, 7 3 1
*						Metzgerei Buchert 3 Etage	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 2, CAND 10 3 1
*						Metzgerei Buchert DG W1	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 1, 1, 60) 13 1 1
*			201	AnAus 0		Metzgerei Buchert DG W2	1	1		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 1, CANDLE) 14 1 1
*			202	AnAus 0		Gaslaterne RGB1	1	2		Straßenbeleuchtung	GasLights(LED, #InCh, GAS_LIGH 15 1 1
*						Gaslaterne RGB2	1	2		Straßenbeleuchtung	GasLights(LED, #InCh, GAS_LIG 18 9 1
*			203	AnAus 0		Testfenster	1	3		Belebtes Haus	HouseT(LED, #InCh, 1, 1, ROOM_B 25 1 1
*						LED BACK	1			Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(LED) 26 1 0

Zu Arduino schicken gedrückt:

The error dialog box contains the following text:

Fehler beim Hochladen des Programms

Es ist ein Fehler aufgetreten ;-(

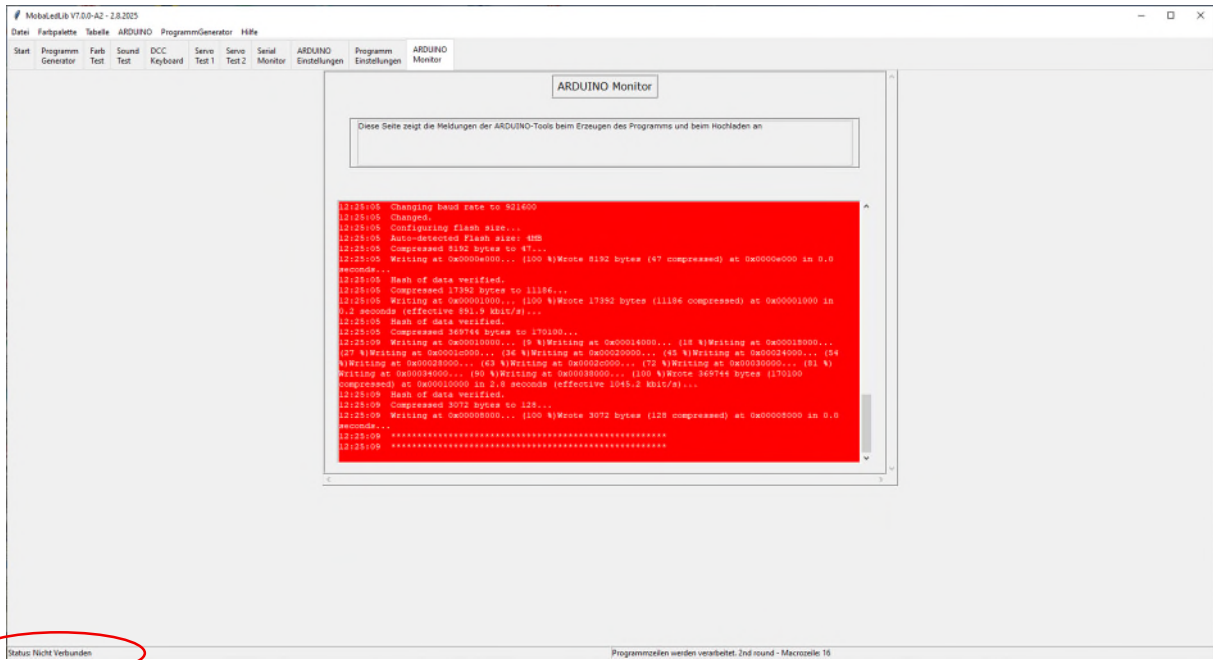
Zur Fehlersuche kann man die letzten Änderungen wieder rückgängig machen und es noch mal versuchen.

Kommunikationsprobleme erkennt man an dieser Meldung:
 avrdude: ser_open(): can't open device '\\.\COMCOM3':
 Das System kann die angegebene Datei nicht finden.
 In diesem Fall müssen die Verbindungen überprüft und der Arduino durch einen neuen ersetzt werden.

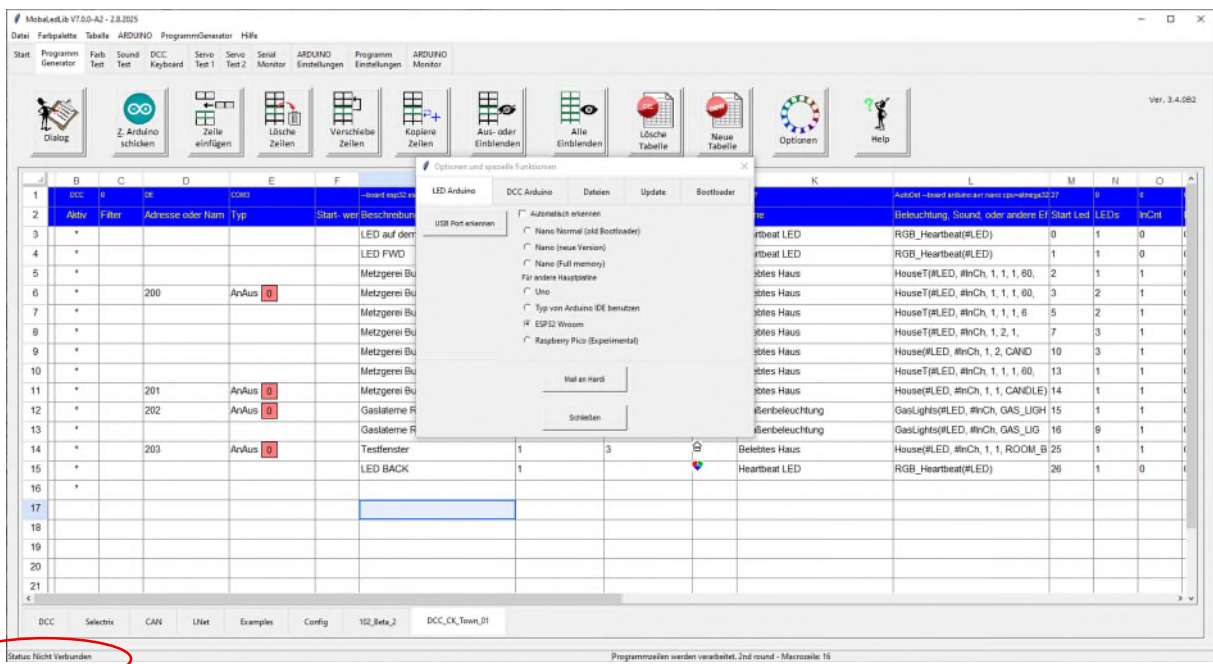
Der Fehler kann auch auftreten wenn der DCC/LNet/Selextrix Arduino noch nicht programmiert wurde.
 Am besten man steckt den rechten Arduino erst dann ein wenn er benötigt wird.

Wenn der Fehler nicht zu finden ist und immer wieder auftritt, dann kann ein Screenshot des vorangegangenen Bildschirms (Nach oben scrollen so dass die erste Meldung nach dem Arduino Bild zu sehen ist) zusammen mit dem Excel Programm und einer ausführlichen Beschreibung an MobaLedLib@gmx.de geschickt werden.

OK



Optionen geöffnet:



Keine Verbindung:

The screenshot shows the Arduino IDE interface with a table of components. The status bar at the bottom left indicates "Status: Nicht verbunden" (Status: Not connected), which is circled in red. The table contains the following data:

Start	Wert	Beschreibung	Verbleibende Nummer	Stecker-Nummer	Icon	Name	Beleuchtung, Sound, oder andere	Start Led	LEDs	InCik
LED auf dem Mainboard						Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(ILED)	0	1	0
LED FWD			1			Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(ILED)	1	1	0
Metzgerei Buchert Haustuer			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 1, 1, 60)	2	1	1
Metzgerei Buchert Laden			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 1, 1, 60)	3	2	1
Metzgerei Buchert 1 Etage			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 1, 1, 6)	5	2	1
Metzgerei Buchert 2 Etage			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 2, 1, 1)	7	3	1
Metzgerei Buchert 3 Etage			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 2, CAND)	10	3	1
Metzgerei Buchert DG W1			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 1, 1, 60)	13	1	1
Metzgerei Buchert DG W2			1	1		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 1, CANDLE)	14	1	1
Gaslaternen RGB1			1	2		Straßenbeleuchtung	GasLights(ILED, #InCh, GAS_LIGH)	15	1	1
Gaslaternen RGB2			1	2		Straßenbeleuchtung	GasLights(ILED, #InCh, GAS_LIG)	18	9	1
Testfenster			1	3		Belebtes Haus	HouseT(ILED, #InCh, 1, 1, ROOM_B)	25	1	1
LED BACK			1			Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(ILED)	26	1	0

Zeigt aber:

The screenshot shows the "Optionen und spezielle Funktionen" dialog box in the Arduino IDE. The "ESP32 Wroom" option is selected and circled in red. The dialog box contains the following options:

- LED Arduino
- DCC Arduino
- Dateien
- Update
- Bootloader
- USB Port erkennen
- Automatisch erkennen
- Nano Normal (old Bootloader)
- Nano (neue Version)
- Nano (Full memory)
- Für andere Hauptplatine
- Uno
- Typ von Arduino IDE benutzen
- ESP32 Wroom
- Raspberry Pico (Experimental)
- Mail an Hardi
- Schließen

Überprüfung des USB Ports

Auswahl des Arduino COM Ports

Es wird der COM Port überprüft bzw. ausgewählt an den der ESP32 Arduino angeschlossen ist.

OK, wenn die LEDs am richtigen Arduino schnell blinken.

COM3

Unbekannte Ports anzeigen

COM3

Zur Identifikation des Arduinos blinken die LEDs des ausgewählten Arduinos schnell.

Ein anderer COM Port kann über die Pfeiltasten ausgewählt werden.

Der Arduino kann auch nachträglich angesteckt werden.

Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge (COM3)

Tipp: Der ausgewählte Arduino blinkt schnell

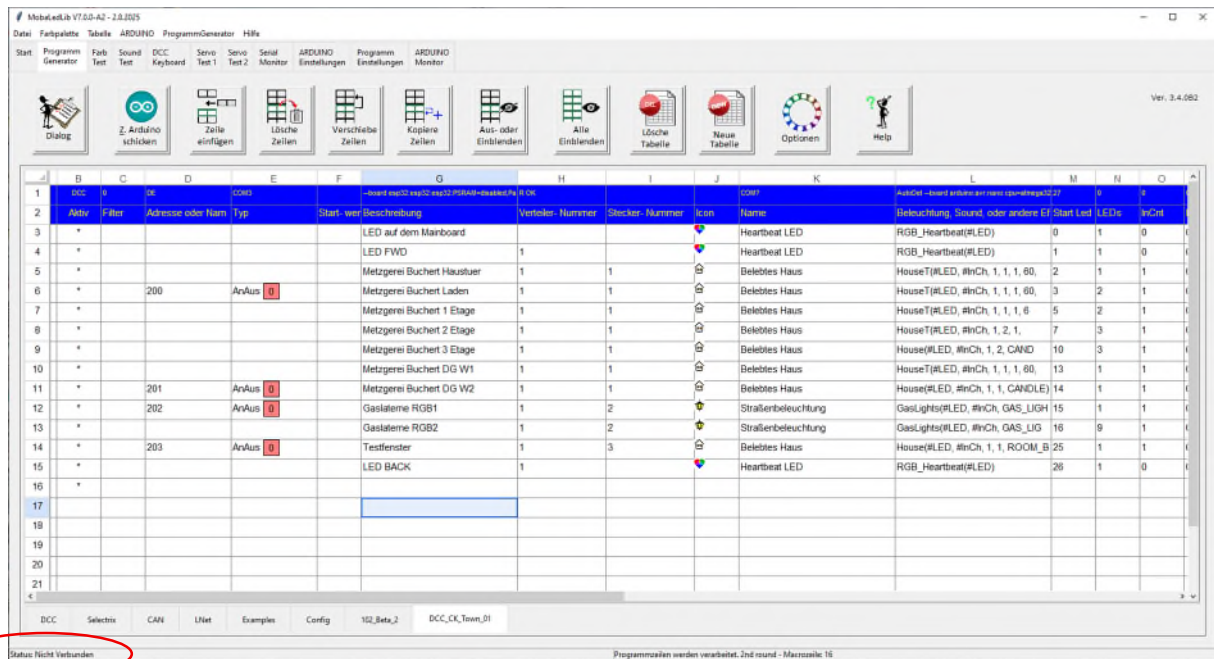
Abbruch Ok

Ok gedrückt:

Keine Verbindung

Keine Verbindung

Fenster geschlossen:



Status keine Verbindung

Der MLL Ring blinkt => also noch Programm 102_Beta_2 geladen....

USB Verbindung getrennt.

USB wieder verbunden.

Jetzt wird DCC_CK_Town_01 ausgeführt